



Spelbrädet har 9X9 rutor. Man spelar med 8 mörka spelpjäser och 16 ljusa. De mörka pjäserna har också en kung, som de ska försvara.

Kungen ska ta sig från sin borg i mitten av spelbrädet till någon av hörnborgarna. De ljusa pjäserna ska försöka stoppa honom och börjar spelet. Man flyttar pjäserna hur långt man vill i varje drag, men bara lodrätt eller vågrätt. En pjäs kan inte hoppa över en annan. Två pjäser får inte stå i samma ruta.

När kungen står i en hörnborg vinner mörk. När kungen är omringad av ljusa pjäser vinner ljus.